

Spielregeln

Sichtbarkeit	Die Tipps der anderen Tipper sind erst sichtbar nach Ablauf der Tippzeit .
Tippmodus	Es wird das genaue Ergebnis getippt. Es wird das Ergebnis " nach Elfmeterschießen " getippt.
Punktegleichstand	Soweit nicht etwas anderes vereinbart wurde, entscheidet bei Gleichstand in der Gesamtpunktzahl die Anzahl der Spieltags Siege ("Siege") über die Platzierung der Tipper.
Teamwertung	<ul style="list-style-type: none"> ■ minimale Teamgröße: 2 Mitglieder ■ maximale Teamgröße: 100 Mitglieder ■ maximale Punktzahl für Teambeitritt: 0 Punkte <p>Hier finden Sie weitere Hinweise zur Teamwertung.</p>

Die Zuordnung der Tippabgabe- und Punkteregeln wird im [Spielplan](#) angezeigt.

Tippabgaberegeln

Name	Definition	Anzahl Ereignisse
15 Min. Vorlaufzeit	Vorlaufzeit: 15 Minuten	58
	Die Tippzeit endet 15 Minuten vor dem Termin des jeweiligen Ereignisses.	

Punkteregeln

Name	Definition	Anzahl Ereignisse												
Standard - Spiele	9er-Punkteregel für Spiele <table> <thead> <tr> <th></th> <th>Tendenz</th> <th>Tordifferenz</th> <th>Ergebnis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Sieg</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>Unentschieden</td> <td>2</td> <td>-</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table> <p>Allgemeine Erklärung und Beispiele</p>		Tendenz	Tordifferenz	Ergebnis	Sieg	2	3	4	Unentschieden	2	-	4	51
	Tendenz	Tordifferenz	Ergebnis											
Sieg	2	3	4											
Unentschieden	2	-	4											
Standard - Fragen	Fix-Punkteregel für Fragen <table> <thead> <tr> <th>Punkte pro richtiger Antwort</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Punkte gibt es für jeden richtigen Tipp. Bei Mehrfach-Tipps hat die Reihenfolge keine Bedeutung.</p> <p>Allgemeine Erklärung und Beispiele</p>	Punkte pro richtiger Antwort		3		7								
Punkte pro richtiger Antwort														
3														
